

## 50 MISSIONS

### But du jeu :

Ensemble, vous avez 50 missions mathématiques à réaliser. Gagnez la médaille de bronze, la médaille d'argent et la médaille d'or en réalisant le plus de missions possibles en coopérant !

### Objectifs :

- Calculer la somme de 2, 3 ou 4 nombres
- Calculer le double d'un nombre
- Comparer des quantités
- Ordonner des nombres

### Prérequis pour jouer :

- Distinguer nombres pairs et nombres impairs
- Connaître les termes de comparaison
- Comprendre des formulations avec une négation

### Adaptation/variante possible :

- On peut jouer avec un temps limité de 5 minutes. Dans ce cas, il n'y a plus d'ordre de jeu : qui veut jouer une carte, joue sa carte ! Si l'on atteint la médaille d'or, on remettra le timer à 5 minutes avant de repartir. Et si on est vraiment trop fort, on pourra essayer en 4 minutes, puis en 3 !

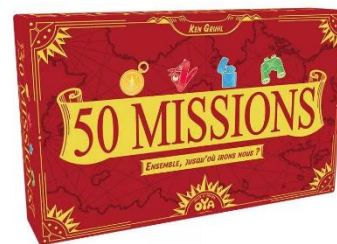
### Dimension coopérative du jeu :

- Sans révéler le contenu de sa main à ses coéquipiers, chaque joueur essaie de les aiguiller. On perd ou on gagne ensemble !

### Remarques /Conseils :

Ce jeu nécessite un accompagnement de l'adulte avant de pouvoir être utilisé en autonomie en raison de la complexité de la règle.

On pourra imaginer jouer les premières parties en dévoilant ses cartes.



Cycle 3

Durée du jeu : 20 à 30 minutes

Nombre de joueurs : 1 à 4

Règles de base et variante « 50 missions de folie » :

<https://youtu.be/BK484b7zEBE>

