

## 6 QUI PREND

### But du jeu :

Avoir récolté le moins de têtes de bœufs possible à la fin de la partie !

### Objectifs :

- Comparer des quantités
- Ordonner des nombres

### Prérequis pour jouer :

- Lire, ranger et comparer les nombres entiers

### Adaptation/variante possible :

- 6 qui surprend : Dans cette nouvelle version les 28 cartes supplémentaires donnent des pouvoirs qui permettent de se défausser de cartes quand on est en situation délicate, une réussite et un plaisir de jouer renouvelé !
- Chaque joueur choisit ses 10 cartes.

### Dimension coopérative du jeu :

- Ce jeu est peu coopératif puisque le but du jeu est d'avoir moins de têtes de bœuf que les autres joueurs.

### Remarques /Conseils :

On peut jouer les premières parties en dévoilant ses cartes et en expliquant ses choix.



Cycle 3

Durée du jeu : 30 minutes

Nombre de joueurs : 2 à 10

### Règles de base « 6 qui prend »

<https://www.youtube.com/watch?v=KEWbRJkMf-Q>

