



## QUARTO

### But du jeu :

Créer sur le plateau un alignement de 4 pièces ayant au moins un caractère commun.

### Objectifs :

- Apprendre et utiliser un vocabulaire juste et précis pour désigner des objets réels
- Comparer les caractéristiques d'un objet
- Faire preuve d'anticipation et de déduction

Cycle 2 et 3

Niveau : CP au CM2

Durée du jeu : 10 à 20 mn

Nombre de joueurs : 2

### Prérequis pour jouer :

- Reconnaître/ différencier des formes
- Connaître la définition de critère commun et alignement

### Règles de base :

<https://www.youtube.com/watch?v=L8p0bmdgefo>

### Adaptations/variantes possibles :

Supprimer un ou plusieurs critères communs (couleur, forme).



### Dimension coopérative du jeu :

- Ce jeu n'est pas coopératif.
- Pour le rendre plus coopératif vous pouvez faire jouer les enfants par équipe de 2 ou 3.

### Remarques /Conseils :

En début de jeu, prendre le temps d'énoncer l'ensemble des critères commun.

Avoir jouer à des jeux d'alignement. Pour les plus jeunes commencer par un exemple d'alignement sur le plateau.