

Le verger *jeu de mémoire*

Le Verger - Jeu de Mémoire est la version "Memory" du jeu Le Verger.

But du jeu :

Réussir collectivement à ramasser tous les fruits sur le plateau avant que le corbeau arrive dans le verger.

Objectifs

- Apprendre à jouer ensemble, à prendre en compte le point de vue d'autrui, à élaborer collectivement des stratégies.
- Mémoriser l'emplacement d'un élément.
- Pour la variante « pas d'impairs » : Calcul mental de 2 nombres inférieurs à 7.

Prérequis pour jouer :

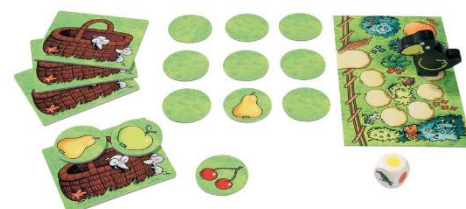
- Aucun

Adaptations/variantes possibles : Pas d'impairs !

- Jouer avec 2 dés numériques.
- Si la somme des dés est = à 2,4,6,8,10,12 (nombre pairs) le joueur prend le fruit de son choix.
- Si la somme des dés est = à 3,5,9, alors le corbeau avance d'une case.
- Si la somme des dés est égale à 7 : alors le corbeau recule d'une case.

Dimension coopérative du jeu :

C'est un jeu coopératif dans lequel « on gagne ensemble ou on perd ensemble ». Ce jeu permet de découvrir la coopération : apprendre à jouer ensemble, à partager, à s'exprimer, à prendre en compte l'autre, à poursuivre le même objectif.



Cycle 1 et 2

Niveau : GS/CP -

Durée du jeu : de 15 minutes

Nombre de joueurs : 2 à 4

Remarques /Conseils :

- Les règles sont simples et faciles à mémoriser. Une animation par l'enseignant est indispensable néanmoins avant de jouer en autonomie. Une manipulation du matériel en amont est conseillée.