

## Le verger

### But du jeu :

Réussir collectivement à ramasser tous les fruits sur le plateau avant que le corbeau arrive c'est-à-dire avant que le puzzle du corbeau soit reconstitué.

### Objectifs

- Apprendre à jouer ensemble, à prendre en compte le point de vue d'autrui, à élaborer collectivement des stratégies.
- Associer une couleur à un objet de même couleur.
- Associer un objet à une quantité.

### Prérequis pour jouer :

- Aucun

### Adaptations/variantes possibles :

- Associer un dé numérique. Remplacer le 6 par une gommette blanche. Les enfants devront prendre la quantité indiquée sur le dé. Le symbole du panier peut alors signifier reposer un fruit au choix sur le plateau.

### Dimension coopérative du jeu :

C'est un jeu coopératif dans lequel « on gagne ensemble ou on perd ensemble ». Ce jeu permet de découvrir la coopération : apprendre à jouer ensemble, à partager, à s'exprimer, à prendre en compte l'autre, à poursuivre le même objectif.



### Cycle 1

**Niveau :** MS/GS -

**Durée du jeu :** de 15 minutes

**Nombre de joueurs :** 2 à 4

### Règles de base :

<https://www.youtube.com/watch?v=3s3PYzf0Vi8>



### Remarques /Conseils :

- Les règles sont simples et faciles à mémoriser. Une animation par l'enseignant.e est indispensable néanmoins avant de jouer en autonomie. Une manipulation du matériel en amont est conseillée.