

Le verger

But du jeu :

Réussir collectivement à ramasser tous les fruits sur le plateau avant que le corbeau arrive c'est-à-dire avant que le puzzle du corbeau soit reconstitué.



Objectifs

- Apprendre à jouer ensemble, à prendre en compte le point de vue d'autrui, à élaborer collectivement des stratégies.
- Associer une couleur à un objet de même couleur.
- Associer un objet à une quantité.



Prérequis pour jouer :

- Aucun

Cycle 1

Niveau : MS/GS -

Durée du jeu : de 15 minutes

Nombre de joueurs : 2 à 4

Adaptations/variantes possibles :

- Associer un dé numérique. Remplacer le 6 par une gommette blanche. Les enfants devront prendre la quantité indiquée sur le dé. Le symbole du panier peu alors signifier reposer un fruit au choix sur le plateau.

Règles de base :

<https://www.youtube.com/watch?v=3s3PYZf0Vi8>



Dimension coopérative du jeu :

C'est un jeu coopératif dans lequel « on gagne ensemble ou on perd ensemble ». Ce jeu permet de découvrir la coopération : apprendre à jouer ensemble, à partager, à s'exprimer, à prendre en compte l'autre, à poursuivre le même objectif.

Remarques /Conseils :

- Les règles sont simples et faciles à mémoriser. Une animation par l'enseignant.e est indispensable néanmoins avant de jouer en autonomie. Une manipulation du matériel en amont est conseillée.