

PIG 10



But du jeu :

Dans ce jeu de calcul, il faut chercher à atteindre 10 et gagner ainsi le plus de cartes possibles.

Objectifs : Calculer avec des nombres entiers

- Connaître et/ou retrouver rapidement la sommes de 2 nombres inférieurs à 10.
- Chercher les compléments à 10.
- Mémoriser le résultat de calculs simples
- Soustraire 5 (facultatif voir règle n°1)

Prérequis pour jouer :

- Lire les nombres en chiffre jusqu'à 10.
- Additionner 2 nombres.
- Connaître les nombres inférieurs ou supérieurs à 10.

Adaptations/variantes possibles :

- Une aide au calcul peut être proposée.
- « Carte 5 » : ne prendre en compte que l'addition – Introduire la soustraction ensuite.
- De nombreuses variantes sont possibles pour rendre ce jeu intéressant bien après le CP. (voir Qrcode)

Dimension coopérative du jeu :

- Ce jeu est peu coopératif.
- Pour le rendre plus coopératif vous pouvez faire jouer les enfants par équipe de 2 ou 3.

Cycle 2

Niveau : CP au CE2

Durée du jeu : 10 à 20 mn

Nombre de joueurs : 2 à 4

Règles de base :



Variantes :



Remarques /Conseils :

- Les enfants devront déjà avoir été sensibilisés aux jeux de carte dans lesquels il faut poser, piocher, respecter son tour, donner des cartes au joueur précédent.